

**Ilustradora, Designer
Gráfica e Animadora.**

<https://linktr.ee/baubarte>

CURRÍCULO

**PORT
FOLIO.**



**BRUNA
MINUCCI**

Principais Redes:

<https://www.behance.net/brunaminucci>

<https://www.instagram.com/baubarte/>

<https://www.linkedin.com/in/brunaminucci/>

SOBRE

Bruna Minucci



Ilustradora estudante veterana de Design de Animação com atuação consistente nas áreas de Design Gráfico e Marketing Digital, Ilustração, Direção e Pré produção de Animação 2D e 3D.

CONTATOS

(21) 989447526

itsbmart@gmail.com

PRINCIPAIS REDES SOCIAIS

[Behance](#)

[Linkedin](#)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Universidade Veiga de Almeida (UVA) – 2024/2026
Graduação tecnológica em Design de Animação

LÍNGUAS ESTRANGEIRAS

- Fluência em Inglês
Formação pela Cultura Inglesa em 2024

EXPERIÊNCIA

- **Modeladora 3D em MEDGRUPO – 2026/Hoje**

Realização de modelos 3D, animação e renderização de dificuldade anatômica complexa

- **Comissão Discente Núcleo DAG UVA – 2025/HOJE**

Parte significativa do Comitê de organização de eventos universitários por meio de Comissão discente do Núcleo de Design Gráfico e Animação da UVA

Experiência com direção e organização coerente, gerenciamento de redes sociais, identidade visual, rebranding e bastante compromisso com prazos

Execução de tarefas como: organizar listas, datas, horários, salas; Contato com palestrantes; Produção de artes, gerenciamento de social media do núcleo, etc.

- **Freelance – 2022/Hoje**

Realização de comissões de ilustração pelo instagram

HABILIDADES TECNICAS



USO DE PROGRAMAS

- Domínio avançado em pacote Adobe, como Illustrator, Photoshop, Substance 3D Painter, Animate, After Effects, Premiere;
- Domínio avançado em CLIP STUDIO PAINT, Blender, Maya, autoCAD, 3Ds Max, Figma;
- Domínio avançado em pacote Office, como Word, Excel, PowerPoint.

ILUSTRAÇÃO, ANIMAÇÃO, 2D E 3D

- Criação de ilustrações, concept arts, Splash art, cenários, roteiro e storyboard para animação.
- Experiência como diretora de arte e parte da pré produção como Roteirista, Concept Art, Designer de personagem, Storyboarder.
- Criação de animações 2D frame by frame e motion graphics.
- Criação e animação de modelos 3D - modelagem, escultura, retopologia, UV, iluminação e render.

DESIGN GRÁFICO

- Criação de Identidades Visuais, Logotipos, Mockups, Motion videos e produção de interface ux/ui.
- Domínio avançado em Photoshop, Illustrator, Figma, InDesign, After Effects, Canva, CapCut.
- Experiência com gerenciamento de social media, e criação de design de website para marca.
- Experiência com a utilização de Inteligência Artificial no processo criativo para criação e edição de imagens e vídeos.